| **La gestion de projet au** [**management de projet**](https://arche.univ-lorraine.fr/mod/resource/view.php?id=759805) | **Remodeler le rôle du chef de projet à l'ère du numérique** | **Manager un projet à l'ère du numérique** | **Chef de projet digital : coordonner le professionnels du web** |
| --- | --- | --- | --- |
| évolution du statut du chef de projet : chef technique à management des individus  Écoute, communication, animation (facteur soft) : management ce qui n'est pas de la gestion de projet. une métaphore sportive : le relais et le rugby. la puissance du travail en réseau Culture de la technique | chef de projet informatique. Évolution des besoins et des compétences. chef de projet un métier à part entière : difficile. Le numérique est un monde en perpétuelle évolution : s'adapter. les organisations doivent prendre en compte la dimension managériale **des projets informatiques.** Cibler les qualités intrinsèques d'un collaborateur.  Méthode Agile, il faut se former. Culture de la technique + que du management Outils : quels outils pour quelle implication des collaborateurs ? | + produit que service : encore des freins aux développement des compétences managériales. évolution des outils, nécessaire pour du [management de projet](https://arche.univ-lorraine.fr/mod/resource/view.php?id=759805). méthode Agile, Par exemple : le cloud est privilégié par l'auteur, pour dissocier les projets ordinaires des projets plus importants. | chef de projet : un métier à part entière. Culture technique en France, chef de projet plus humain que technicien.  Méthode Agile : concrétiser des projets autonomie, autoformation, polyvalence. Adapter ses méthodes au contexte de l'organisation. |

TD2 24 février